



Corso Digital Storytelling

Ren'Py è un motore di visual novel - usato da migliaia di creatori di tutto il mondo - che vi aiuta a usare parole, immagini e suoni per raccontare storie interattive che girano su computer e dispositivi mobili. Queste possono essere sia visual novel che giochi di simulazione di vita. Il linguaggio di script facile da imparare permette a chiunque di scrivere in modo efficiente grandi romanzi visivi, mentre il suo script Python è sufficiente per complessi giochi di simulazione.

Ren'Py è open source e libero per uso commerciale.

Le visual novels sono storie basate sul computer che vengono raccontate attraverso parole, immagini, suoni e musica. Molti romanzi visivi presentano anche al giocatore delle scelte di menu che permettono al giocatore di controllare come la storia viene raccontata.

Obiettivi Formativi:

RAGIONI PER LAVORARE CON GRAPHIC NOVEL E FUMETTI

Differenziare l'istruzione: Graphic novel e fumetti possono essere un ottimo modo per differenziare l'istruzione per gli studenti in termini di lettura e anche in termini di valutazione.

Valutare l'apprendimento degli studenti: PBL richiede la creazione di prodotti autentici che siano utili e credibili per il gruppo. Si può chiedere agli studenti di creare fumetti o graphic novel, o componenti di essi, come una valutazione formativa utile per verificare la comprensione di contenuti importanti.

Le Finalità:

Gli obiettivi del progetto sono delineati dal PNSD in cui si prospetta il futuro digitale della scuola italiana. In sintesi, i laboratori proposti cercano di abbattere le ultime barriere fatte di false credenze e paure (del digitale) e proporre delle "nuove" vie didattiche sfruttando le nuove tecnologie e andando incontro alle esigenze dei nativi digitali.

Periodo di svolgimento dei corsi: da Marzo 2022

Struttura dei corsi: Con più formatori, in modalità online

Destinatari: docenti di tutti i dipartimenti



Giorno	Ore	Argomento		Modalità
03/03/2022	15.30/17.30	Steam didattica e metodologie	2	online
09/03/2022	17.00/19.00	Steam didattica e metodologie	2	online
16/03/2022	17.00/19.00	Storytelling Civico	2	online
30/03/2022	17.00/19.00	Storytelling Civico	2	online
06/04/2022	17.00/19.00	Laboratorio RenPy	1.5	online
13/04/2022 26/04/2022		Laboratorio RenPy	6	Asincrone
03/05/2022	17.00/19.00	Laboratorio RenPy	1.5	Online
10/05/2022	17.00/19.00	Laboratorio RenPy	1.5	online
Entro il 30/05/2022		Lavoro individuale	6	Caricare in Piattaforma